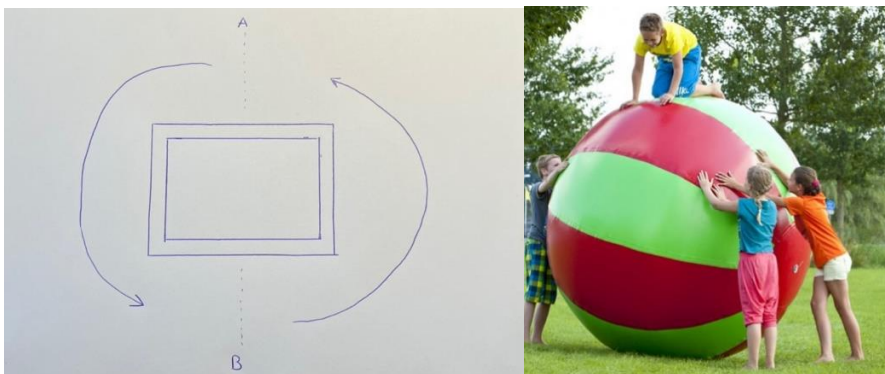


## Spelletjes Zomerfeest OVG 2024

### Spel 1: Wereld bal

- 2 buurten tegelijk
- 6 persoon per buurt (man/vrouw)
- 5 minuten speeltijd

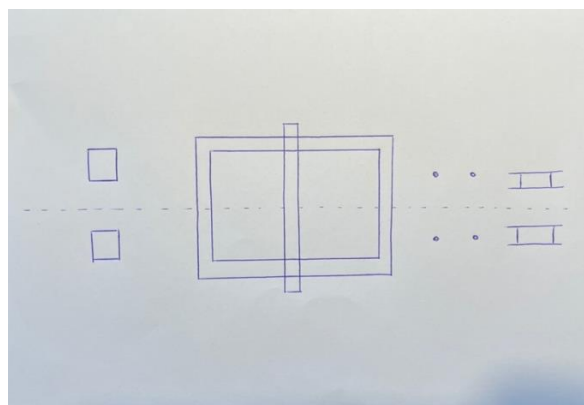
Twee buurten spelen tegen elkaar met 6 personen per buurt. Beide buurten beginnen op een tegenover elkaar geplaatst startpunt van het zwembad. 1 persoon moet boven op de bal gaan staan, de overige 5 personen moeten proberen om zo snel mogelijk de bal, met persoon er op, rond het zwembad te verplaatsen. Buurt A loopt van A naar B en buurt B loopt van B naar A, elke keer dat de persoon valt is 5 straf seconden. De buurt met de snelste tijd wint.



### Spel 2: Brancard spel

- 2 buurten
- 5 persoon per buurt (man/vrouw)

Twee buurten staan naast elkaar aan de rechterkant van het zwembad. Wanneer de scheidsrechter fluit voor het begin moet elke buurt een been verbinden van een buurtgenoot. Deze verbonden persoon moet men dan op de brancard leggen en verplaatsen naar de overkant van het zwembad. Allereerst door een slalom, hierna door het zwembad en onder de buis door, aan de overzijde van het bad moet men onder de hekken door tot het eindpunt. De buurt met de snelste tijd wint. Al deze tijd mag de persoon niet van de brancard vallen, elke keer dat de persoon valt is 5 straf seconden.



### **Spel 3 Levend bowlen**

- 1 buurten tegelijk
- 5 personen per buurt (man/vrouw)
- Maximaal 3x gooien

Vier personen gaan 1 persoon over een bowlingbaan werpen. Men mag drie keer proberen om de bowlingpinnen om te gooien. De buurt met de meeste punten heeft gewonnen.

Aantal worpen en tijd wordt bijgehouden en kan bepalend zijn in de puntentelling.



### **Spel 4: Beroerd spel**

- 6 buurten tegelijk
- 2 personen per buurt (man/vrouw) + teamleider
- Maximaal 3 minuten

Alle personen van de buurt gaan het zwembad in en krijgen een bril op waardoor je minder goed gaat zien. De teamleiders blijven buiten het zwembad staan. In het zwembad liggen alle blokken van het OVG jenga spel. Het is de bedoeling dat elke buurt zo snel mogelijk drie blokken ziet te vinden die daarmee het OVG-logo maken. Heb je een blok zonder logo of de verkeerde, dan mag de teamleider deze weer in het bad gooien om het de overige buurten lastig te maken.

De buurt die het logo het snelst heeft gevonden wint.



### **Spel 5: Potlood spel (60+ spel)**

- 6 buurten tegelijk
- 1 personen per buurt een (man/vrouw) + teamleider
- Maximale tijd

Iedere buurt krijgt een vel papier toegewezen met een stift aan een buis.

Op het sein van de scheidsrechter moet elke buurt proberen om zo snel mogelijk een afbeelding te tekenen die verkregen is van de scheidsrechter net voor het beginsignaal.

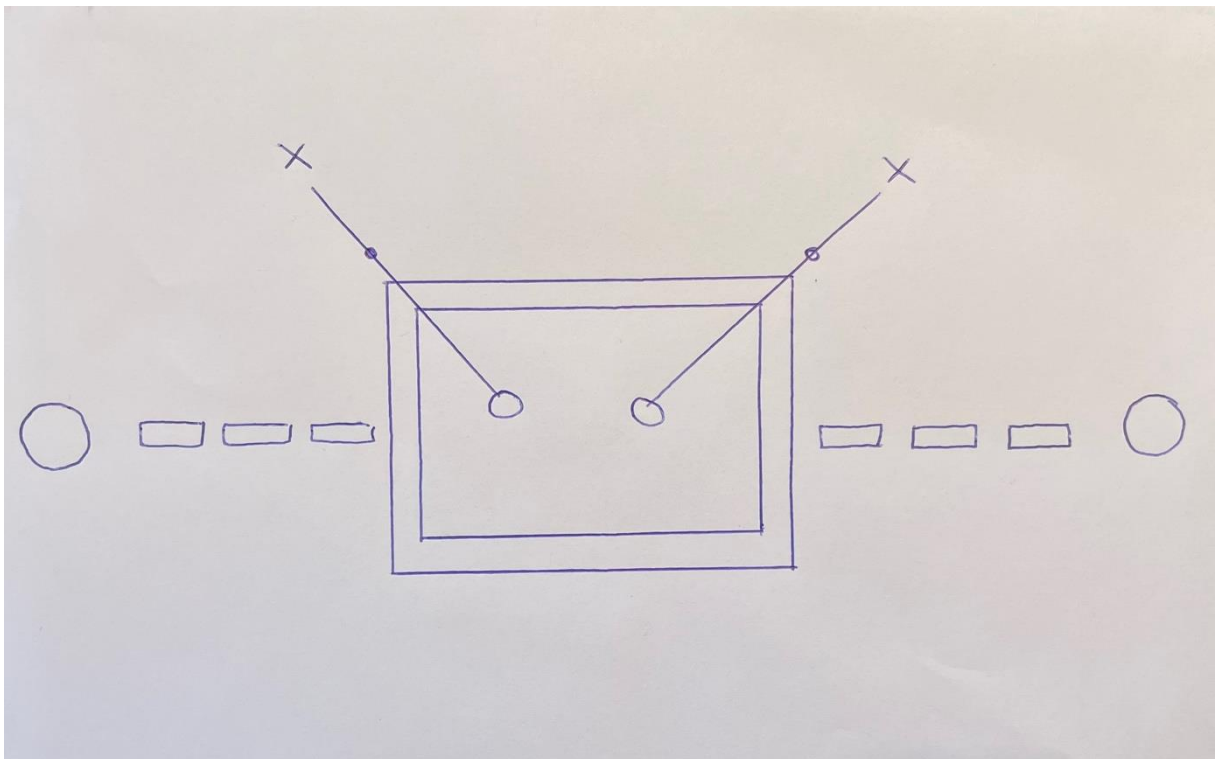
De buurt die de getekende afbeelding als eerst weet te raden wint.



### **Spel 6: Water scheppen**

- 2 buurten tegelijk
- 4 personen per buurt een (man/vrouw)
- Maximaal 5 minuten tijd

Een persoon gaat bij de waterschep staan op plek X, de overige buurt leden pakken een dakgoot vast. Het is de bedoeling dat de persoon met de waterschep het water uit het bad schept en deze overgeeft aan de eerste persoon met de dakgoot. Deze moet proberen het water door de loodsen naar de volgende. De derde persoon met de dakgoot moet proberen het verkregen water in de trechter te mikken. De buurt die als snelst de trechter vol heeft, heeft gewonnen. Na maximaal 5 minuten wordt de hoeveelheid water gemeten voor de puntentelling.



### **Spel 7: Verrassingsspel**

Verrassing!